

CONTENIDOS A EVALUAR EN PRUEBA DE SEPTIEMBRE 2022

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN I

- Bloque I: “La sociedad de la información y el ordenador”

- La sociedad de la información. Difusión e implantación de la sociedad de la información a la sociedad del conocimiento.
- Historia de la informática. La globalización de la información.
- Descubrimiento de los nuevos sectores laborales. La fractura digital. La globalización del conocimiento.

- Bloque II: “Arquitectura de ordenadores”

- Conocimiento de los elementos que componen un equipo informático y sus funciones dentro del conjunto
- Distinción sobre qué equipos ofrecen mejores prestaciones en función de los elementos que lo componen y en función del uso al que esté destinado.
- Unidades de almacenamiento internas y externas.
- Relación y diferencias de los distintos sistemas operativos.
- Manejo de los entornos gráficos de diferentes sistemas operativos, realizando operaciones básicas de gestión de archivos y configuración básica: archivos ejecutables. Extensión de un archivo. Archivos ocultos. Gestión de archivos, carpetas y discos. Opciones de carpetas. Compresión de archivos y carpetas.
- Instalación de sistemas operativos y software de propósito general (antivirus, firewall...).

- Bloque III: “Software para sistemas informáticos”

- Utilización de los gestores de bases de datos como herramientas para el manejo de gran información. Diseño de una base de datos. Los registros y los campos. Ordenación y selección de registros. Los filtros. Tablas, consultas, formularios e informes. Campos clave. Relaciones entre tablas. Integridad referencial. Normalización.
- Edición de texto. Fuentes. Formato. Tabulaciones. Estilos y plantillas. Inserción de imágenes. Tablas de contenido e índices. Encabezados y pies de página. Maquetación. Conversión de documentos de texto al formato de documento portátil (PDF).
- Elaboración de presentaciones. Creación de diapositivas. Inserción de elementos multimedia. Botones de acción. Efectos. Transiciones.
- Utilización de las hojas de cálculo para resolver problemas. Operadores. Fórmulas. Funciones. Referencias relativas y absolutas. Búsqueda de objetivos. Confección de gráficos.
- Edición de imágenes digitales. Dibujos vectoriales. Dibujos de mapas de bits. Herramientas de dibujo. Compresión de dibujos. Formatos. Paso de unos formatos a otros. Animaciones.
- Edición de sonidos y vídeos digitales. - Bloque IV: “Redes de ordenadores”
- Tipos de redes. Redes de área local. Topología de una red.
- Medios de transmisión guiados y no guiados.

- Elementos típicos de una red LAN: concentradores, conmutadores, repetidores, Bridge, router, ...
- Protocolos de comunicación.
- Redes WAN.
- El modelo OSI. Capas o niveles del modelo.